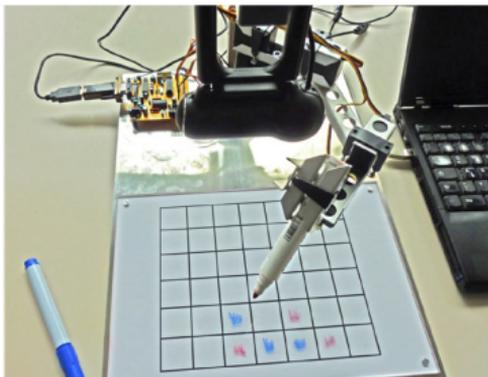


Mobile Human-Computer Interaction for Edutainment

Mobile Endgeräte erlauben nicht nur die Kommunikation von nahezu beliebigen Standorten, sondern darüber hinaus auch neue Formen der Interaktion mit unserer Umgebung. Beispielsweise lassen sich mittels der Schnittstellen eines Smartphones Geräte, Roboter und Applikationen steuern. Der Fachbereich Angewandte Informatik der Fachhochschule Erfurt hat es sich zum Ziel gesetzt, innovative Interaktionsformen zu erforschen und mit einem breiten Spektrum verschiedener Gebiete der Informatik wie etwa künstliche Intelligenz, Robotik und Mobile Computing zu kombinieren. Der Fokus liegt dabei auf Anwendungen des spielerischen Lernens für Kinder und Jugendliche. Hier eröffnen sich der Unterhaltungsbranche neue Wege, um etwa Brettspiele mit computergenerierten Medien zu ergänzen und gleichzeitig das haptische Erlebnis zu erhalten. Im Rahmen von Ausbildung und Forschung entwickelt und testet die Angewandte Informatik der Fachhochschule Erfurt Software und Hardware derartiger Systeme.



ENGLISH

Mobile devices offer the opportunity of new interaction forms with our environment. We can not only use them for communication but also to control devices, robots, and applications. The department Applied Computer Sciences at Erfurt University of Applied Sciences develops and researches innovative software and hardware solutions in the area of edutainment, to combine haptic games with computer generated feedback.