

Fachbereich 03

Konkretes Merkmal	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus	Author in Elsevier Scopus
ISBN	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9
Titel der Publikation	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory
Kategorie	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science	Computer Science
Verlag	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer	Springer
Jahr	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020	2020
ISBN	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9	978-3-03-034626-9
Titel der Publikation	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory	AI in Game Theory

*Journalartikel, Elektronisches Buch, Buchbeitrag (definiertes Kapitel oder ein Aufsatz in einem Elektronischen Buch oder Konferenzband, normalerweise mit einem separaten Titel oder einer separaten Nummer oder einem separaten Identifier), Konferenzband (Sammlung von Texten, die den auf der Konferenz gehaltenen Präsentationen entsprechen. Er kann zusätzliche Inhalte enthalten: Datensatz, Präsenzt, Software)