

DAS LERNLABORATORIUM IM JULI

07/2020

ÖFFNUNGSZEITEN

...

ANSPRECH- PARTNERINNEN

Lisa Ebel, MABI 4. Sem.
Laura Schlichting, PdK 7. Sem.

Isabell Roßmann, BASA 6. Sem.
Patricia Rosenbaum, PdK 4. Sem.

Prof. Dr. Michaela Reißmann

KONTAKT

lernlaboratorium@fh-erfurt.de

Digitales Lernlabor: ÖFFNUNGSZEITEN

...

RÄUME

3.E.03, 3.E.06, 3.E.08

ANSPRECH- PARTNER*INNEN:

Sarah Sippach, PdK 7. Sem.
Anton Wolf, PdK 4. Sem.
Jana Goldbach, PdK 4. Sem.

KONTAKT

digitales.lernlabor@fh-erfurt.de

LIEBE STUDIERENDE, LIEBE LEHRENDE,

im Juni haben wir unsere ersten WebEx-Meetings und Online-Angebote mit Euch geteilt. Außerdem stellen wir nach wie vor auf Facebook vielseitige DIY-Ideen und Materialien vor.

Nun freuen wir uns darüber, Euch viele spannende Momente aus den vergangenen Angeboten zeigen zu dürfen und möchten am Ende des Newsletters unter der Überschrift „Save the Date“ über unsere zukünftigen Angebote informieren. (LE)

RÜCKBLICK JUNI 2020...

WEBEX-ANGEBOT: SUCHEN UND SORTIEREN

Am Mittwoch, dem 03.06., starteten wir unser erstes WebEx-Angebot! Über den Laptop im Lernlaboratorium und unsere Webcam schauten wir uns mit euch gemeinsam das analoge Spiel „Suchen und Sortieren“ mal genauer an. Es möchte Kindern vermitteln, wie ein Computer „denkt“.

Trotz des etwas langweiligen Titels hat das Spiel einiges zu bieten und kann mit Kindern durchaus mehrmals gespielt werden, allerdings kaum ohne Begleitung eines Erwachsenen.

Wenn man als Pädagog*in dieses Spiel mit Kindern ausprobieren will, sollte man sich mit der Thematik vorher gut auseinander gesetzt haben, um die digitale Welt auch gut erklären zu können.

Bei „Suchen und Sortieren“ steht das Verständnis der Kinder für die Thematik im Vordergrund, nicht das Spielen an sich. (IR)



WEBEX-ANGEBOT: PAPIER SCHÖPFEN



Am 10.06. haben wir das Papierschöpfen ausprobiert und euch wieder über Webex mitgenommen. Es hat sehr viel Spaß gemacht und war durchaus ein Erfolg. Obwohl es ein ziemliches Gemensche war und deshalb vor allem im Freien zu empfehlen ist, können sich die Ergebnisse unserer Meinung nach trotzdem sehen lassen! Leider hatten wir keinen „Schöpfsieb“, weshalb wir ein normales Haushalts-sieb benutzen. Damit hat es zwar auch funktioniert, wir würden euch jedoch trotzdem empfehlen, einen Rahmen mit Fliegengitter für die nächste Papierschöpf-Aktion zu bespannen.

Besonders viel Spaß machte uns auch das Verzieren der geschöpften Papiere mit Blüten und Blättern, was sich gerade jetzt im Sommer super angeboten hat. Auf diese Weise können Kinder sogar noch Blumen und Pflanzentypen kennenlernen bzw. genauer untersuchen. (IR)

WEBEX-ANGEBOT: MATERIAL ZUR SPRACHFÖRDERUNG BEI ÄLTEREN KINDERN

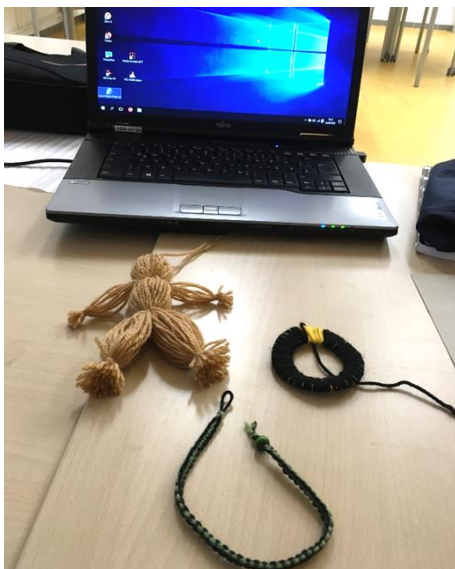
Am 17.06. haben wir uns mit dem Spiel „das Dings“ beschäftigt. Das Ratespiel für Kinder ab 7 Jahren ist gut für größere Gruppen geeignet und kann beliebig lange gespielt werden.

Die Begriffe, die erraten werden müssen, werden mit sechs Hinweisen beschrieben, wobei wir beim Spielen festgestellt haben, dass die Kategorien manchmal sehr schwierig zuzuordnen sind und die einzelnen Hinweisen noch in unterschiedliche Schwierigkeitsgrade unterteilt werden könnten, damit das Spiel noch mehr Spaß macht und auch für Kinder einen besseren Lerneffekt hat.



Leider wird auch viel mit Klischees gearbeitet, welche im Anschluss thematisiert werden sollten. Trotzdem ist es ein Spiel mit viel Lernpotential, das die Kinder sehr gut eigenständig spielen können und auch selbst erstellen können. Das Spiel fördert die Merkfähigkeit, trainiert das Zuhören, erweitert den Wortschatz und die Kinder lernen, in Begriffshierarchien zu denken. (PR)

WEBEX-ANGEBOT: KREATIV SEIN MIT WOLLE



Am letzten Mittwoch im Juni haben wir unserer Kreativität mit Wolle freien Lauf gelassen. Die Möglichkeiten der Verwendung von Wolle sind wirklich vielseitig.

Unsere Ideen führten uns über stricken, häkeln, malen, weben, knüpfen, Makramee auch zu Bommeln und Tieren, die man mit etwas Pappe oder Papier und Kleber aus ihnen basteln kann.

Wir haben viele verschiedene Möglichkeiten ausprobiert und festgestellt, dass durch die vielen Varianten der Verwendung die Kreativität angeregt wird, die Konzentration gefördert wird und die Auge-Hand-Koordination geschult wird und man sich wirklich lange und ausgiebig mit Wolle auseinandersetzen kann. (PR)

SAVE THE DATE...

Wenn ihr Lust habt, an unseren nächsten WebEx-Angeboten teilzunehmen, klickt auf folgenden Meeting-Link:
<https://fh-erfurt.webex.com/fh-erfurt/j.php?MTID=m69c47e0c97ee30bod869fdc60c145a48>

Meeting-Kennnummer: 233 371 191

Passwort: rR2632skGEw

Unsere Angebote finden wöchentlich statt - immer Mittwochs von 14:00-15:00 Uhr! Ihr könnt bequem von zuhause aus teilnehmen, während wir euch didaktische Materialien präsentieren oder Kreativangebote vorstellen. Schnappt euch euren PC, Kopfhörer und euren Notizblock und lasst uns gemeinsam in Austausch treten!

UNSERE WEBEX-ANGEBOTE IM JULI FÜR EUCH/ SIE IM ÜBERBLICK:

MI 01.07. – 14:00-15:00 UHR: SPIELERISCH MATHEMATIK VERSTEHEN

Wir wollen gemeinsam Materialien kennenlernen, mit denen vor allem Grundschul Kinder die Mathematik spielerisch verstehen können und die abstrakte Zahlenwelt für sie greifbarer wird. Die Mathematik ist ein großer Teil unserer Kultur und beeinflusst die gesamte kindliche Entwicklung (vgl. https://www.mathematikus.de/fileadmin/mathematikus_content/Dokumente/6_Mathe_3_bis_6.pdf).

Eine herzliche Einladung an euch, gemeinsam mit uns die Grundlagen der Mathematik spielerisch zu erforschen. (PR)

MI 08.07. – 14:00-15:00 UHR: WASSER MARSCH!

Wasser Marsch – Das Phänomen Wasser erforschen! Es ist Sommer und draußen scheint die Sonne. Bei der brütenden Hitze ist Wasser genau das Richtige und wir wollen es an diesem Mittwoch genauer erforschen. Mit einigen Experimenten mit Wasser wollen wir naturwissenschaftliche Zusammenhänge erforschen und uns dabei ein wenig abkühlen. Wir würden uns freuen, wenn ihr mit uns gemeinsam das Phänomen Wasser untersuchen wollt! (PR)

MI 15.07. – 14:00-15:00 UHR: DAS LEGESPIEL "PIXEL"

Digitale Bilder begegnen Kinder heute überall. Damit sie verstehen, wie diese entstehen bzw. aufgebaut sind, gibt es analoge Spiele wie das „Legespiel Pixel“, welches wir euch an diesem Mittwoch vorstellen wollen. Digitale Bilder bestehen aus einzelnen Pixeln, die unterschiedliche Farben haben können, welche durch eine Abfolge von 0en und 1ern codiert werden. Diesen Binärcode verarbeitet der Computer Zeile für Zeile von links nach rechts. Besteht das Bild aus vielen Pixeln, so ist die Qualität hoch. Gleichzeitig braucht der Computer mehr Zeit, um den Binärcode zu verarbeiten. Dieser Zusammenhang soll mit dem analogen Spiel vermittelt werden. (IR)

MI 22.07. – 14:00-15:00 UHR: TRAUMREISEN MIT KINDERN

Zum Abschluss des Semesters wollen wir uns dem Thema "Traumreisen mit Kindern" widmen. Sie eignen sich zur Förderung von Entspannung, Konzentration, Ich-Stärke und Kreativität. Traumreisen sind für alle Altersstufen geeignet, sobald das Kind Sprache gut verstehen kann (vgl. Friebel 2013,6). Wir wollen gemeinsam eine Traumreise durchführen und anschließend analysieren, auf was besonders bei der Wahl der Geschichte und den Rahmenbedingungen geachtet werden sollte. (IR)

#STAYHOME #SOCIALDISTANCING

EUER LERNLAB-TEAM